TUGAS SESI 2

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Nama : Tiara Lelita

Kelas : TI21E

NIM : 20210040091

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!
2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis method !
3. Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!

Jawab

1. Class merupakan tempat untuk membuat obyek (blue print) sedangkan object adalah hasil instansiasi dari class atau penciptaan dari sebuah class.
2. Setter (Mutator) digunakan untuk mengubah data baik berupa variabel instan ataupun static. Getter ( Accessor) digunakan untuk mengambil nilai variabel dengan cara melakukan return value.
3. 